

Propozice Turnaje

Kategorie A + B

McDonald's Cup 2025/2026



POŘADATELÉ

Asociace školních sportovních klubů České republiky (AŠSK ČR),
Fotbalová asociace České republiky (FAČR) a Ministerstvo škol-
ství, mládeže a tělovýchovy České republiky (MŠMT ČR).

GENERÁLNÍ PARTNER

McDonald's ČR, s.r.o.

ZÁMĚR PROJEKTU

Nabídnout dětem pozitivní způsob využití volného času a stát
se jednou z forem naplnění volného času. Cílem projektu
je umožnit maximálnímu počtu žáků ZŠ, a to chlapcům i dív-
kám, účast v dlouhodobé soutěži a motivovat je pro pravidelnější
sportovní aktivitu.

INFORMACE

AŠSK ČR – krajské a okresní rady, okresní a krajské garanti turnaje,
MŠMT a KÚ – odbory školství, mládeže, sportu a TV, FAČR – kraj-
ští a okresní Grassroots trenéři mládeže, Komise mládeže FAČR,
McDonald's ČR – regionální konzultant, restaurace McDonald's.

ÚČAST

Ve školních kolech – třídní družstva (možno zapojit i více družs-
tev v jedné třídě).

Od základní části okresních kol – vítěz školního kola, popř.
výběr školy v dané věkové kategorii (soupiska je platná pro
všechna postupová kola). Účastnit se mohou žáci příslušné školy
bez omezení pro výuku povinné školní TV.

KATEGORIE

A, kategorie I.

(první stupeň ZŠ) mladší děti: žáci 1.–3. tříd – ročník 2016 a mladší

B, kategorie II.

(první stupeň ZŠ) starší děti: žáci 4.–5. tříd – ročník 2014 a mladší

V každé věkové kategorii mohou startovat:

- a) žáci příslušného stupně vzdělávání,
- b) družstvo, které je složeno ze žáků jedné školy,
- c) členové družstva musí být žáky uvedených tříd v rámci
kategorie, start žáků z jiných tříd není povolen (výjimku mají
dívky, které mohou být z o jeden ročník vyšší třídy – rozhodný
je ročník narození dle pravidel pro povinný start dívek) – pouze
v kategorii A,

**d) v kategorii A je každý tým povinen mít v sestavě na hřišti
vždy alespoň 1 dívku (detaily viz pravidla). Dívky mohou být
o jeden rok starší, než je povolený maximální rok narození
u chlapců v kategorii A.**

**Všechny podmínky musí být splněny zároveň. Do úrovně
okresního finále – finálové části je v kategoriích I. a II.
povolen start mladších žáků za starší věkovou kategorií,
start starších žáků za mladší věkovou kategorií není
povolen.**

PŘIHLÁŠKY TŘÍDNÍCH DRUŽSTEV

Průběžně podle pokynů učitele jmenovaného vedením školy.
Soutěž probíhá podle soutěžního řádu AŠSK ČR, z. s.
(www.assk.cz), těchto pravidel a dle Věstníku MŠMT.

ŠKOLNÍ KOLO

Od ledna 2026 do března 2026 – systém si zvolí sama ZŠ dle svých
podmínek, snahou je odehrát maximální počet zápasů, tedy
dlouhodobější soutěž ve skupinách, možná je i účast více družs-
tev z jedné třídy. Z těchto školních týmů pak mohou učitelé vybí-
rat kluky a holky do týmu, který bude školu reprezentovat v dal-
ších fázích turnaje.

PŘIHLÁŠKY ŠKOLNÍCH DRUŽSTEV

Průběžně, **nejpozději do 31. ledna 2026** on-line na webu turnaje www.mcdonaldscup.cz. **Tým, který neprojde online přihlášením, se nebude moci zúčastnit turnaje. Dodatečné přihlášení do turnaje podléhá schválení organizačním štábem. Termínovou listinu okresního finále – základní části a okresního finále – finálové části vypisuje okresní štáb (okresní rada AŠSK ČR) do 31. března 2026.** Do turnaje je možno přihlásit družstvo ve stejném složení, jako hrálo ve školním kole, ale lze také vytvořit družstvo z nejlepších hráčů dané kategorie a jedné školy.

ORGANIZAČNÍ SEMINÁŘ TURNAJE

Seminář pro předsedy okresních a členy krajských štábů, pedagogy a účastníky turnaje se uskuteční on-line ve **čtvrtek 19. 3. 2026 od 10:00**.

OKRESNÍ FINÁLE – ZÁKLADNÍ ČÁST A OKRESNÍ FINÁLE – FINÁLOVÁ ČÁST

Odehrají se nejpozději do 7. května 2026, pokud se krajské finále příslušného okresu hraje v týdně od 11. května 2026, a do 15. května 2026, pokud se krajské finále příslušného okresu hraje v týdně od 18. května 2026 – podle termínové listiny vydané příslušným okresním štábem soutěže, systém si volí okresní štáb soutěže podle podmínek okresu, a to formou turnaje za účasti družstev, vítězů školních kol a okresního finále – základní části. **Doporučujeme hrát okresní finále maximálně v osmi účastnících pro každou kategorii z důvodu efektivního využití finančních prostředků i nejvýhodnějšího sportovního modelu (dvě skupiny po čtyřech).**

Pokud je v okresu více družstev, doporučujeme odehrát okresní finále – základní část rovněž v počtu max. osmi účastníků v jednom kole. Celkový počet okresních finále – základních částí není omezen. Pokud je to možné, např. ve větších městských aglomeracích, lze tato kola hrát jako dlouhodobou soutěž. Vítěz okresního kola – základní části či vítěz okresního finále – finálové části v každé kategorii postupuje do vyššího kola turnaje. **V případě nezájmu o postup vedoucí družstva písemně sdělí příslušnému pořadateli kola a příslušnému okresnímu štábu, že se jeho tým následujícího postupového kola ne-zúčastní. Právo postupu přechází na další družstvo v pořadí.** Termíny okresních finále – základních částí a okresního finále – finálové části stanovují okresní štáby/krajské štáby McDonald's Cupu. Doporučujeme, aby mezi jednotlivými postupovými koly byl minimálně týdenní odstup, a to dle možností pořadatelů.

KRAJSKÁ FINÁLE

Odehrají se v termínu od 11. května do 20. května 2026 (viz Termínová listina) dle jednotlivých krajů – celkem patnáct turnajů pro každou kategorii.

SVÁTEK FOTBALU

Hraje se 1. - 2. června 2026 na Městském stadionu v Ostravě-Vítkovicích, domácím stadionu FC Baník Ostrava, jako setkání vítězů krajských finále (oblastí) obou kategorií.

Svátku fotbalu se v obou kategoriích účastní 16 týmů: 15 vítězů krajských finále a družstvo pořadatelské školy. Hraje se ve čtyřech skupinách po čtyřech účastnících. Vítězové Svátku fotbalu se stávají přeborníky republiky v McDonald's Cupu pro školní rok 2025/2026.

PROPOZICE

Zpracovává a vydává je příslušný pořadatel akce pověřený okresním nebo krajským štábem. Konkretizuje v nich místo, čas, počet účastníků a hrací systém alespoň dva týdny před konáním soutěže. Pořadatel akce je současně povinen dodržet pravidla soutěže vydaná Organizačním výborem turnaje pro příslušný školní rok.

Doporučujeme pro vytvoření zdravého soutěžního prostředí a diváckou kulisu využít na školách např. možnosti volných dnů ředitele školy v termínech konání soutěže McDonald's Cupu. Případné protesty družstev řeší vždy nadřízený štáb turnaje, pokud není v propozicích uvedena soutěžní komise, která by protest vyřešila na místě.

CENY

- **Školní kola – diplomy** – k dispozici u okresních garantů turnaje (OR AŠSK ČR).
- **Okresní finále – základní část** – McDonald's ČR (medaile pro první tři družstva).
- **Okresní finále – finálová část** – McDonald's ČR (medaile a poháry pro první tři družstva).
- **Krajská finále** – McDonald's ČR, další partneři (věcné ceny pro nejlepší týmy, medaile a poháry pro první tři družstva).
- **Svátek fotbalu** – McDonald's ČR, další partneři (věcné ceny pro všechna družstva, medaile a poháry pro první tři družstva).

Vítězné týmy ze Svátku fotbalu pojedou na vybraný zápas České fotbalové reprezentace, absolvují také modelový trénink s trenéry mládežnických reprezentací České republiky a setkají se s vybranými reprezentanty A-týmu.

Upřesnění pravidel turnaje McDonald's Cup 2025/2026

HŘIŠTĚ

Hřiště (viz nákres) má rozměry 45x30 m, minimální rozměr – 2 m. Může být vymezeno barevnými metami. Mety pro vyznačení pokutového území (PÚ) a středové čáry jsou odlišné od met vyznačujících hřiště.

PÚ je vymezeno čarou po celé šířce hřiště, a to metami či kužely ve vzdálenosti 5,5 m od branky. Kužely se nacházejí 1 m od čáry od hřiště, a to z důvodu bezpečnosti.

V případě hry na více hřištích musí být od sebe hřiště minimálně ve vzdálenosti 2 m.

Do prostoru hřiště nesmí zasahovat pevné branky, které musí být ve vzdálenosti minimálně 2 m od hřiště.

Důležité upozornění: Případné odehrání krajského kola v hale podléhá předchozímu schválení Organizačního výboru turnaje. OVT doporučuje v případě nepříznivého počasí přesunutí termínu kola.

POČET HRÁČŮ

Na soupisku lze zapsat maximálně **12 hráčů (hráček)**. Pro všechny fáze turnaje platí počet hráčů v poli 5+1. **Doporučení:** Organizátorem turnaje je doporučeno, aby byly v průběhu utkání střídány všechny přítomné děti.

POVINNÝ START DÍVEK V KATEGORII A:

Účast dívek v týmech kategorie A je nutnou podmínkou pro oficiální start týmů a jejich možnost postupu do dalších kol turnaje. Týmy hrají v počtu 5+1, přičemž na hřišti musí být v každém týmu vždy alespoň jedna dívka (doporučujeme tedy 2–3 dívky na soupisce). **Dívky mohou být o jeden rok starší, než je povolený maximální rok narození u chlapců v kategorii A.**

POSTUP ORGANIZÁTORA V RÁMCI VŠECH KOL TURNAJE V PŘÍPADĚ NEDODRŽENÍ PODMÍNKY O POVINNÉ ÚČASTI DÍVEK NA HŘIŠTI:

1. V PŘÍPADĚ, ŽE SE TÝMY DOSTAVÍ NA TURNAJ JAKÉKOLI ÚROVNĚ BEZ ÚČASTI DÍVEK NA SOUPISCE:

- Tým může nastoupit do turnaje (protože není zájmem organizátora vzít dětem možnost sportovní aktivity, soutěžení a zábavu), ale všechny výsledky týmu budou anulovány, tzn. nebudou započítány do celkového hodnocení turnaje.
- Postoupit do dalšího kola turnaje v jakékoli jeho fázi může pouze tým, který po celou dobu turnaje splňoval všechny podmínky o povinném startu dívek.

2. V PŘÍPADĚ, ŽE SE V PRŮBĚHU ZÁPASU DÍVKY ZRANÍ:

- Učitel/trenér je povinný zraněnou dívku nahradit další dívkou ze soupisky svého týmu, která je uvedena na soupisce pro dané kolo. Zraněná hráčka musí opustit hrací plochu.
- Pokud učitel/trenér už nemá k dispozici další dívku, zápas se může dohrát v počtu 4+1 (možno pouze chlapci), ale všechny výsledky týmu, který neměl k dispozici dívku v sestavě, budou anulovány, tzn. nebudou započítány do celkového hodnocení turnaje.
- V dalších zápasech turnaje bude moci tým pokračovat v počtu 4+1 (možno pouze chlapci).

3. V PŘÍPADĚ, ŽE JE V PRŮBĚHU ZÁPASU DÍVKY VYLOUČENA ZE HRY (ČK):

- Potrestaná hráčka už nemůže v daném zápase zasáhnout do hry.
- Potrestaný tým hraje po zbytek utkání s počtem hráčů 4 + 1, vyloučená hráčka musí být nahrazena jinou dívkou ze soupisky.
- Pokud učitel/trenér už nemá k dispozici další dívku, zápas se může dohrát v počtu 4+1 (možno pouze chlapci), ale všechny výsledky týmu, který neměl k dispozici dívku v sestavě, budou anulovány, tzn. nebudou započítány do celkového hodnocení turnaje.
- V dalších zápasech turnaje bude moci tým pokračovat v počtu 4+1 (možno pouze chlapci).

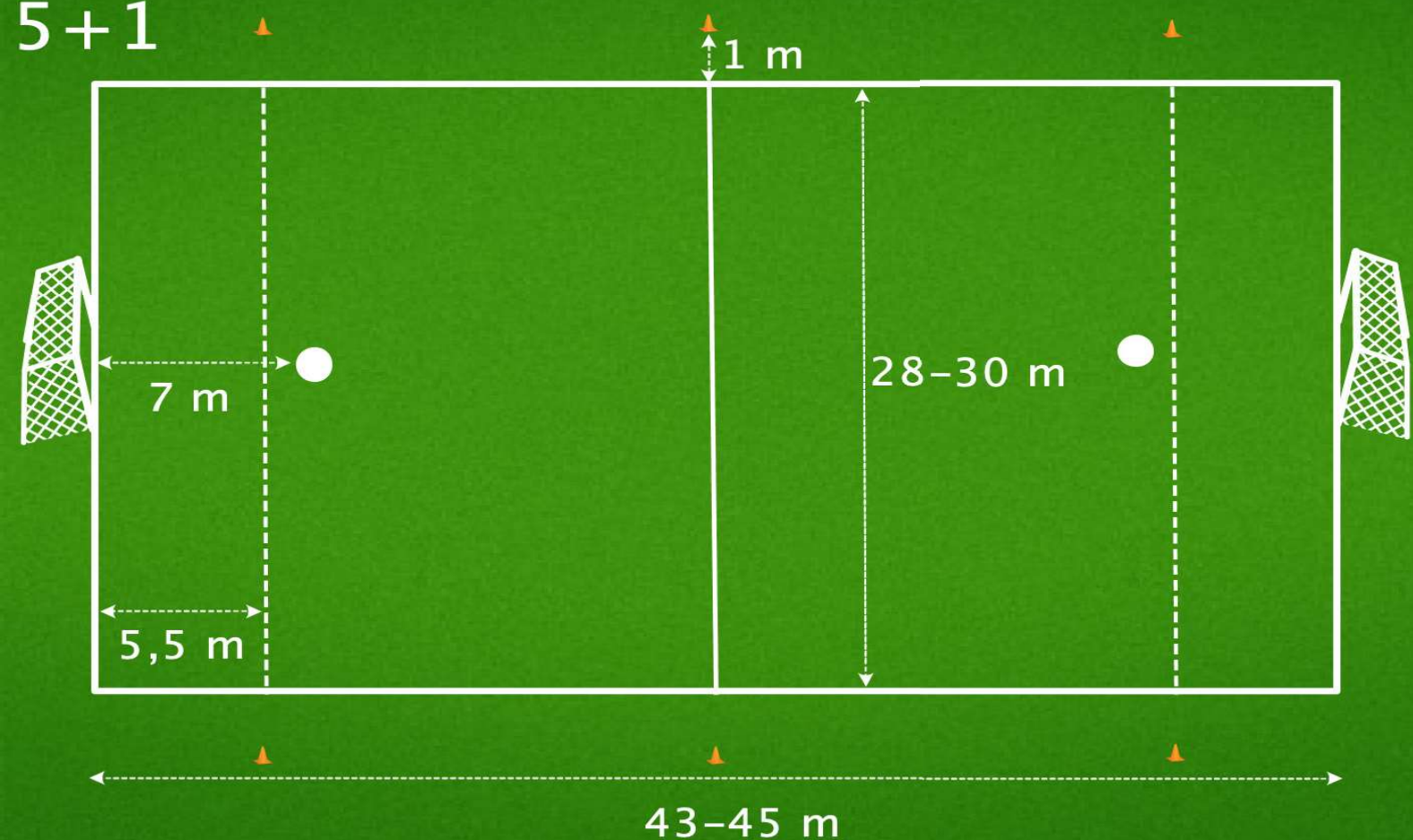
DO DALŠÍHO KOLA TURNAJE MŮŽE POSTOUPIT POUZE TEN TÝM, KTERÝ SPLNIL VŠECHNY PODMÍNKY PROPOZIC 27. ROČNÍKU TURNAJE McDONALD'S CUP 2025/2026 BĚHEM VŠECH UTKÁNÍ TURNAJE V RÁMCI VŠECH JEHO ÚROVNÍ.

DOPORUČENÍ PRO UČITELE/TRENÉRY TÝMŮ ZŠ:

Organizační štáb turnaje doporučuje mít pro každý tým k dispozici minimálně 3 dívky, které musí být zároveň uvedeny na soupisce týmu pro daný turnaj (možná zranění, tresty atd.).

STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ

„Hokejové“ – v průběhu hry střídající hráč musí jako první opustit hrací plochu v prostoru, kde je trenér (učitel) a náhradní hráči. Organizátorem turnaje je doporučeno, aby byly v průběhu utkání střídány všechny přítomné děti.



HRACÍ DOBA

kategorie A – 2 × 12 min. (vždy s přestávkou)

kategorie B – 2 × 12 min. (vždy s přestávkou)

kategorie M – 2 × 12 min. (vždy s přestávkou)

V případě turnajového způsobu je možno hrací dobu upravit dle potřeby se souhlasem všech vedoucích družstev a vzhledem k možnostem účastníků, pořadatel může stanovit jako minimální hrací dobu 2×10 min – s přestávkou pro výměnu stran.

CHOVÁNÍ REALIZAČNÍCH TÝMŮ

McDonald's Cup jako největší akce pro školní mládež klade velký důraz na pozitivní atmosféru při utkáních a dodržování fair play principů. Proto budou organizátoři toto vyžadovat od všech účastníků turnajů na jednotlivých úrovních turnaje a v případě potřeby budou využívat nápravné mechanismy uvedené níže. Všichni členové týmu, a to jak na lavičce náhradníků nebo v prostoru vymezeném pro střídající, tak na ploše či v hledišti, jsou povinni dodržovat pravidla fair play a slušného chování, za což jsou vždy plně zodpovědní trenér a vedoucí týmu. V případě nevhodného chování realizačního týmu nebo fanoušků daného týmu lze ze strany pořadatele (zástupci AŠSK, FAČR), popř. rozhodčího, uplatnit následující postihy, které nemusejí být aplikovány nutně postupně v tomto pořadí. Postupovat se bude dle závažnosti provinění.

Body 1 a 2 může provést vždy daný delegovaný rozhodčí (ne rozhodčí laik/učitel) nebo organizátor, bod 3 bude realizován po dohodě rozhodčího a organizátora, konečné rozhodnutí pro využití bodu 4 je vždy na organizátorech turnaje (zástupci AŠSK, FAČR). V prostoru vymezeném pro střídající hráče se mohou nacházet pouze tito hráči a dospělé osoby uvedené na soupisce.

Jakékoli rozhodnutí ze strany pořadatelů nebo rozhodčích je konečné a není proti němu odvolání.

1. Napomenutí a upozornění na možné další následky, pokud nedojde k okamžité nápravě.
2. Vykázání provinilé osoby z lavičky (prostoru pro střídání), případně i z nejbližšího okolí hřiště, na kterém se utkání hraje.
3. Ukončení a kontumace utkání ve prospěch týmu, který se neprovinil.
4. Vyloučení týmu z turnaje.

BRANKA

Rozměry 5 × 2 m na minifotbal, u školních kol podle podmínek i branky na házenou 3 × 2 m.

MÍČ

Fotbalový (velikost číslo 4, hmotnost: 290–390 g, obvod: 63–66 cm).

VÝSTROJ

Není povolena obuv s vyměnitelnými kolíky. Družstva mají jednotnou barvu dresů, brankář barevně odlišený od spoluhráčů i soupeře.

ROZHODČÍ

Z řad učitelů, trenérů, rodičů, ale i žáků starších ročníků ZŠ (8., 9. třída. Okresní, krajská finále a Svátek fotbalu – kvalifikovaný rozhodčí / seznamy rozhodčích jsou k dispozici na příslušných KFS/OFS).

STRAVOVÁNÍ A CESTOVNÍ VÝDAJE

Dle způsobu financování v příslušném kalendářním roce.

ZDRAVOTNÍK

Za zdravotní službu zodpovídá pořadatel akce, účastníci soutěže musí mít u sebe karty zdravotní pojišťovny.

HŘIŠTĚ, MÍČE

Zabezpečuje pořadatel akce.

POZNÁMKY K PRAVIDLŮM

Zahájení hry výkopem

1. Výkop na polovině hřiště je proveden, pokud se míč evidentně pohne jakýmkoliv směrem (může být zahrán i vpřed). Soupeř se může dotknout míče dříve, než se míče dotkne spoluhráč hráče provádějícího výkop (neexistuje volná přihrávka).
2. Přímo výkopem nemůže být v této kategorii dosaženo vstřelení branky – v souladu s pravidlem o tom, že volné kopy z vlastní poloviny a poloviny hřiště jsou nepřímé.
3. V době výkopu musí být všichni hráči obou družstev na své polovině hrací plochy s výjimkou hráče provádějícího výkop.
4. Při výkopu musí být hráči soupeřova mužstva vzdáleni minimálně 2 m od míče.

Míč v zámezi

Za postranní čarou – autové vhazování provádí hráč družstva, které se neprovinilo (obě ruce s míčem za hlavou).

Míč za brankovou čarou

- a) Vinou útočícího družstva – hru zahajuje brankář libovolným způsobem (rukou, nohou, ze země, z ruky).
- b) Vinou bránícího družstva – útočící družstvo provádí rohový kop.

Standardní situace, ofsajd, střídání

1. Vhazování se rozehrává vhozením rukama (obě ruce s míčem za hlavou, obě nohy na zemi). Soupeř musí být minimálně 2 m od rozehrávajícího hráče. Gól přímo z vhazování neplatí.
2. Volné kopy na vlastní polovině jsou nepřímé, na polovině soupeře jsou přímé. Zeď musí být nejméně 5 m od místa kopu.
3. Při rohových kopech musí být soupeř vzdálen minimálně 5 m od míče.
4. Při rozehrávání standardní situace musí být útočící hráč nejméně 1 m od brankáře.
5. Pokutový kop se zahrává ze vzdálenosti 7 m od branky.
6. Ofsajd v této formě fotbalu neplatí.
7. Střídání hráčů je opakované, bez přerušení, střídát se může pouze v prostoru střídaček, a to kdykoliv v průběhu hry tak, aby na hřišti bylo vždy právě 5 hráčů a 1 brankář.

Hra brankáře

1. Brankář smí chytat míč do rukou po celé šíři pokutového území.
2. Při kopu od brány brankář rozehrává míč ze země (míč rozehrává nohou jedním dotekem, nevodí ho uvnitř pokutového území). Rozehrou nohou nesmí překopnout půlku hřiště bez dotyku míče se zemí či jakéhokoli hráče.
3. Rozehrává-li hráč kop od brány místo brankáře, nesmí překopnout půlku hřiště bez dotyku míče se zemí či hráčem. Nahraje-li brankář (hráč) míč hráči (brankáři), smí být soupeřem napadán v pokutovém území až po jeho prvním doteku s míčem. Soupeř při rozehrě od brány nesmí stát v pokutovém území.
4. Stejně pravidlo pro rozehrání na vlastní polovině platí i v případě, že brankář chytí míč rukama ve hře. I pokud míč položí z ruky na zem, nesmí překopnout půlku hřiště. (Za kop přes polovinu hřiště se považuje situace, kdy míč přeletí půlící čáru bez dotyku země nebo jakéhokoli hráče.)
5. V případě překopnutí poloviny hřiště brankářem z pokutového území či hráčem při kopu od branky je nařízen nepřímý volný kop z poloviny hřiště, a to z místa, kde míč přešel půlící čáru.
6. Pokud dostane brankář přihrávku od spoluhráče a nechytí ji do ruky, je hráčem ve hře a může hrát míč libovolně po celé hrací ploše. Stejně tak se stává hráčem ve hře, pokud po chycení míče do rukou a položení na zem vyjede s míčem ven z pokutového území. I v tomto případě může hrát míč libovolně po celé hrací ploše.
7. Hra rukou brankáře je neomezena, může rozehrát míč libovolně po celé hrací ploše.
8. Dvojití hraní při chycení míče ze hry není povoleno. Pokud brankář dá míč z ruky na zem, nesmí jej opětovně zvednout. Trestá se nepřímým volným kopem z hranice pokutového území na spojnici s místem, kde došlo k přestupku.
9. Pokud brankář zahraje míč rukou mimo pokutové území, nařizuje se přímý volný kop z místa přestupku.

Malá domů – pokud brankář zahraje míčem rukou v brankovém území poté, co mu jej úmyslně nohou přihrál spoluhráč.

Dvojití hraní – pokud brankář dá míč z ruky na zem a opět ho vezme do ruky.

Kategorie A – dovolená hra (trenéři i rozhodčí ale děti vedou k rozehrání míče už po prvním položení míče na zem).

Kategorie B – nedovolená hra => trestá se NEPŘÍMÝM volným kopem z hranice pokutového území na spojnici s místem, kde došlo k přestupku.

Kategorie M – nedovolená hra => trestá se NEPŘÍMÝM volným kopem z hranice pokutového území na spojnici s místem, kde došlo k přestupku.

Nedovolená hra

- Držení, strkání, podráženi, vrážení rukama apod., hra rukama u hráčů v poli po celé ploše hřiště, u brankáře mimo pokutové území.
- Při rozehrání volného přímého, nepřímého a rohového kopu musí stát hráči útočícího družstva minimálně 1 m od brankáře.

Tresty

- Nedovolená hra na útočné polovině se trestá přímým kopem, z něhož může být přímo dosaženo branky, bránící družstvo může postavit tzv. „zed“ z vlastních hráčů minimálně 5 m od míče. Na obranné polovině se kope kop nepřímý.
- Při pokutovém kopu, který se provádí za nedovolenou hru v pásmu 5,5 m od branky ze vzdálenosti 7 m od středu branky, není zeď povolena, všichni hráči mimo střelejícího musejí stát za míčem ve směru od branky, na niž se kop provádí – mimo území vymezeného pro hru brankáře rukou.
- V případě surové hry (kopnutí, podrážení, vrážení, strčení nebo udeření v souboji o míč), a to nepřiměřenou (nadměrnou) silou, kterou je ohroženo zdraví a bezpečnost, udělí rozhodčí žlutou kartu (ŽK) a vyloučí dočasně hráče na 2 minuty. V případě hrubého nesportovního chování (kopnutí, podrážení, vrážení, strčení nebo udeření mimo souboj o míč, tzn. míč je v okamžiku přestupku ve vzdálenosti větší než cca 2 m) nepřiměřenou (nadměrnou) silou, bez snahy a možnosti hrát míčem, udělí rozhodčí červenou kartu (ČK) a vyloučí hráče do konce utkání. Daný tým v obou případech hráče vystřídá jiným hráčem a hraje ve stejném počtu. Hráč může být vyloučen opakovaně, a to po 2 ŽK. Klesne-li počet hráčů pod 4 (včetně brankáře), hra končí pro nedostatečný počet hráčů. Toto mužstvo prohrává s výsledkem 0:3. Je-li výsledek v danou chvíli na hřišti pro vítězné družstvo příznivější, ponechává se v platnosti.
- Družstvo, které odmítne nastoupit k plánovanému utkání dle rozpisu, je diskvalifikováno, prohrává kontumačním výsledkem 0:3 a je ve výsledkové listině uvedeno mimo pořadí. Jeho případné výsledky z předcházejících utkání se do turnaje nezapočítávají (anulují se).

Netrestá se

Postavení mimo hru (ofsajd).

Pravidla fotbalu FAČR

U všech ostatních pravidel, která nejsou uvedena nebo upravena v tomto materiálu, platí vždy automaticky ustanovení konkrétního pravidla podle Pravidel fotbalu FAČR.

Výjimky pro školní kola

- Počet hráčů – může být i nižší, ne však méně než 5 hráčů v poli (4+1).
- Velikost branky – je možno využít i házenkářských branek 3 x 2 m.
- Velikost hřiště – může být i menší, ne však menší než jsou rozměry házenkářského hřiště.

Stanovení pořadí ve skupině

1. Vítězem soutěže nebo její skupiny je družstvo, které dosáhne nejvyššího počtu bodů.
2. V případě shodného počtu bodů více družstev rozhoduje o pořadí postupně:
 - a) vyšší počet bodů ze vzájemných utkání,
 - b) brankový rozdíl ze vzájemných utkání,
 - c) vyšší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání,
 - d) vyšší brankový rozdíl ze všech odehraných utkání v soutěži,
 - e) při bodové shodě 3 družstev minitabulka jejich vzájemných zápasů:
 - v ní větší počet získaných bodů
 - v ní rozdíl skóre z utkání těchto 3 družstev
 - v ní vyšší počet vstřelených branek z utkání těchto 3 družstev
 - pokutové kopy (3) dle pravidel FAČR, popř. po jednom pokusu na každé straně do rozhodnutí

Určení postupujícího v případě nerozhodného výsledku

Utkání čtvrtfinále, semifinále, finále – 5 pokutových kopů, případně dále po jednom pokutovém kopu až do rozhodnutí /dle FAČR.

Technické poznámky

Rozměry hrací plochy malého hřiště (dále jen „malé hřiště“) jsou dány rozměry čtvrtiny hrací plochy velkého hřiště, a to s maximálním důrazem na bezpečnost hráčů. Pojem „zmenšené hřiště“ je také míněna hrací plocha tzv. „zmenšeného hřiště“.



Hrajeme si pro budoucnost

Drazí dospělí,

máme velkou radost, že jste se na nás dnes přišli podívat.

Dnes je náš den,

kdy chceme ukázat, co všechno jsme se v tréninku naučily.

Každý z nás chce vyhrát,

ale i kdyby se nám to dnes nepovedlo, nic se přeci neděje.
Pro nás je hlavní prožitek a radost ze hry.

Nechte nás prosím hrát,

je to naše utkání, naše hra a i chyba, kterou uděláme,
nás může naučit něco nového.

Povzbuzujte, fanděte, ale prosíme
Vás, neradťe a nekritizujte.

Děkujeme!

VAŠE DĚTI



RESPECT



UEFA
GRASSROOTS
PROGRAMME





Desatero dětí pro rodiče a fanoušky

- 1 Fanděte a povzbuzujte
- 2 Bavte se s námi, fotbal je hra, ne válka
- 3 Oceňujte naše dovednosti, ale hlavně snahu
- 4 Nenadávejte a nerad'te nám křikem, co máme na hřišti dělat. Radí nám trenér
- 5 Pomáhejte nám, abychom se zlepšovali
- 6 Respektujte naše soupeře i jeho fanoušky
- 7 Hlavní cíl není vítězství, ale radost ze hry
- 8 Zatleskejte i soupeři, který se snažil a hrál fair play. Ať už vyhrál, nebo prohrál
- 9 Nenadávejte rozhodčímu, když udělal chybu. I on nám pomáhá růst
- 10 Nechtějte výhru za každou cenu, v životě jde o víc než o fotbal

Dětská prosba na závěr

Prosíme, dodržujte tato pravidla a připravte pro nás i pro Vás příjemnější a zábavnější fotbalové prostředí, kde je hlavním cílem radost ze hry. Pokud nejste schopni tato pravidla dodržovat, nejste našimi opravdovými fanoušky a my děti Vás prosíme, staňte se jimi. **Potřebujeme Vás!**

